REGLAMENTO OFICIAL

TORNEO RUNA FIRE 2026

FASE ONLINE

> Al participar en la fase online de RUNA FIRE 2026, todos los jugadores aceptan regirse por las siguientes normativas. **Al ingresar a la sala asignada, cada jugador declara conocer y aceptar este reglamento.** El desconocimiento de las mismas no exime de su cumplimiento.

1. Integridad Competitiva y Fair Play

- **Juego Limpio:** Está terminantemente prohibido el uso de hacks, bugs, scripts o cualquier APK modificada que no sea la versión oficial de Garena Free Fire, así como hacer equipo con otras escuadras durante la partida (teaming). El incumplimiento resulta en la descalificación inmediata del torneo.
- **Dispositivos Permitidos:** El torneo es estrictamente para dispositivos móviles (celulares o tablets) para garantizar la igualdad de condiciones. No está permitido el uso de emuladores (PC), mouses o teclados.
- **Uso de Dispositivos:** Cada participante solo tiene permitido utilizar un (1) celular o tablet a la vez durante las partidas.
- **Respeto:** Insultar, acosar o discriminar a participantes, árbitros, moderadores u organizadores se sanciona con la descalificación de la escuadra.

2. Confidencialidad y Acceso a Salas

- **Prohibición de Filtros y Sanción a Intrusos:** Está estrictamente prohibido compartir los IDs de sala, contraseñas o links de ingreso. Si un jugador ingresa a una sala que no le fue asignada, la organización verificará su UID. **La escuadra a la que pertenezca dicho jugador intruso quedará descalificada automáticamente del torneo por compartir los IDs.**
- **Credenciales de Acceso:** El ID de sala y la contraseña (o el link directo de ingreso) se envían por WhatsApp **únicamente al capitán** de cada escuadra a la hora de su partida, y también pueden consultarse en el bot oficial de Telegram, en «Ver Información de Sala». Son confidenciales.
- **Ubicación en Slots:** Cada escuadra tiene un número de slot asignado en su sala, visible en el portal (sección Escuadras) y en el mensaje de la sala. Los miembros deberán ubicarse estrictamente en el slot asignado. Si un miembro ingresa al slot de otra escuadra (por error o a propósito), la escuadra será descalificada.
- **Verificación en Sala:** Antes de iniciar cada partida, los árbitros verifican en la sala de espera que los jugadores presentes coincidan con los inscritos de cada escuadra (UID y nick).
- **Aceptación del Reglamento: Al ingresar a la sala asignada, cada jugador y su escuadra declaran conocer y aceptar este reglamento en su totalidad.** Ingresar a una sala de RUNA FIRE 2026 equivale a su aceptación expresa; el desconocimiento de las normas no exime de su cumplimiento.

3. Identidad, Suplantación y Alineación

- **Coincidencia de Datos:** Cada integrante debe jugar con la misma cuenta (UID de Free Fire) registrada en la inscripción, y su nick debe coincidir con el registrado. Caso contrario, el jugador no recibirá premios ni las compensaciones del torneo. Cualquier cambio de nickname debe ser avisado a la organización antes de jugar; el UID nunca puede cambiar.
- **Una Escuadra por Jugador:** Cada jugador, identificado por su cédula y su UID, solo puede pertenecer a una escuadra durante todo el torneo.
- **Suplantación de Jugadores:** Es causa de descalificación inmediata jugar con un participante que pertenece a otra escuadra inscrita, o que juegue una persona distinta a la inscrita. En este caso, las escuadras involucradas serán eliminadas del torneo.
- **Falta de Integrantes y Suplentes:** En caso de que por casos fortuitos no se pueda presentar uno o dos integrantes a la partida, las escuadras no podrán llamar suplentes. La escuadra tendrá que jugar únicamente con los jugadores inscritos presentes y puntúa igual.
- **Cambios de Jugadores:** Una vez iniciado el torneo, no se permitirán cambios de jugadores bajo ninguna circunstancia, salvo aprobación exclusiva del staff de RUNA FIRE.

4. Formato, Fases y Clasificación

El torneo se juega por cantones en salas de hasta 12 escuadras (Battle Royale, escuadras de 4). En cada sala clasifican las mejores por puntos según el cupo de la sala. Las fechas, horas, salas y slots de cada escuadra se publican en el portal oficial (Cronograma y Escuadras).

Fase	Fecha	Quiénes juegan	Clasifican por sala
Fase 1: Camino a la Batalla	6, 7 y 8 de noviembre	Todas las escuadras inscritas, por cantón	Tena 2 · Archidona 4 · El Chaco 3 · Quijos 7 · Arosemena Tola 5
Fase 2: Supervivencia Extrema	14 de noviembre	Clasificados de la Fase 1 (Quijos y Arosemena Tola juegan juntos)	Tena y Archidona 6 · El Chaco 2 · Quijos/Arosemena 2 (estas 4 pasan directo a la Gran Final)
Fase 3: A un Paso de la Gloria	15 de noviembre	Tena y Archidona	6
Final Cantonal	20 de noviembre (mañana)	Tena y Archidona	2 (pasan a la Gran Final)
Gran Final Provincial (presencial)	20 de noviembre, 11:30	8 escuadras: 2 de Tena, 2 de Archidona y 4 de El Chaco, Quijos y Arosemena Tola	Campeón provincial

- **Puntuación:** Puntos por puesto: 1.º 12 · 2.º 9 · 3.º 8 · 4.º 7 · 5.º 6 · 6.º 5 · 7.º 4 · 8.º 3 · 9.º 2 · 10.º 1 · 11.º y 12.º 0, más 1 punto por cada baja (eliminación).
- **Desempate:** Si dos escuadras empatan en puntos, se ordenan por más Booyahs, luego por más bajas y luego por el mejor puesto obtenido.
- **Resultados Oficiales:** La lectura automática de los marcadores solo propone resultados: los árbitros verifican cada partida y únicamente los resultados aprobados por la organización son oficiales y se publican en el portal.

5. Logística, Tiempos y Transmisión

- **Descarga de Recursos:** Los integrantes deberán tener descargada toda la información para el uso del juego (mapas y skins), para no ralentizar el inicio de las salas ni el desarrollo del torneo online.

- **Tiempos de Espera:** Los participantes deberán estar listos a la hora asignada e ingresar al slot correspondiente. Desde la hora de inicio de la sala se esperará un máximo de 5 minutos y luego se iniciará la partida.
- **Reclamos:** Solo el capitán de la escuadra puede presentar un reclamo sobre una partida, por los canales oficiales y adjuntando capturas o video como prueba, dentro del plazo que la organización anuncie para cada jornada. La decisión de la organización es definitiva.
- **Transmisión y Derechos de Imagen:** Las partidas se transmiten en vivo por Kick, TikTok y Facebook oficiales de RUNA FIRE. Al momento de ingresar a las salas asignadas, los participantes autorizan a RUNA FIRE a utilizar sus datos y estadísticas públicas del juego (nick, avatar, nombre de la escuadra) y demás imágenes de las partidas para que sean transmitidas en vivo y publicadas en el portal y las redes oficiales. Nunca se publican cédulas, nombres reales ni teléfonos.

APLICACIÓN ESTRICTA

Estas normativas entran en rigor desde el momento en que se publican los grupos y se entregan los accesos a las salas. **Ingresar a una sala de RUNA FIRE 2026 implica la aceptación total de este reglamento.** La organización velará por el estricto cumplimiento de cada uno de estos puntos para asegurar una competencia justa y transparente.